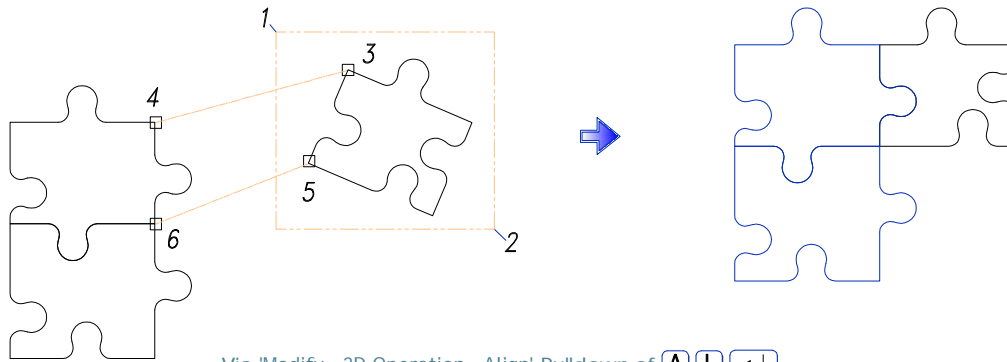


### Aligneren van objecten:

Het **ALIGN** commando laat het toe om evt. drie acties uit te voeren m.b.v. één commando, nl. verplaatsen, roteren en verscalen.



Via 'Modify->3D Operation->Align'-Pull-down of **A L**

**ALIGN** (combinatie van **MOVE** en **ROTATE**):

Select objects: (1) Specify opposite corner: (2)

Select objects:

Specify first source point: *end(3)*

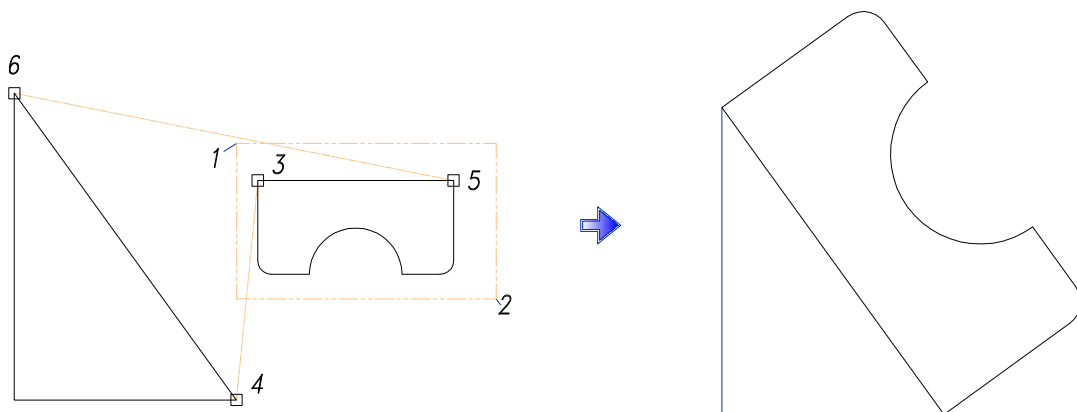
Specify first destination point: *end(4)*

Specify second source point: *end(5)*

Specify second destination point: *end(6)*

(Enkel bij 3D) --- Specify third source point or <continue>:

Scale objects based on alignment points? [Yes/No] <N>:



**ALIGN** (combinatie van **MOVE** en **ROTATE** en **SCALE**):

Select objects: (1) Specify opposite corner: (2)

Select objects:

Specify first source point: *end(3)*

Specify first destination point: *end(4)*

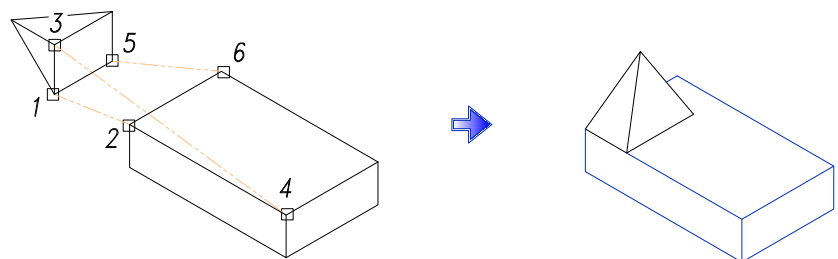
Specify second source point: *end(5)*

Specify second destination point: *end(6)*

(Enkel bij 3D) --- Specify third source point or <continue>:

Scale objects based on alignment points? [Yes/No] <N>: Y

Vb. 3D-alignatie:



- OPEN **ALIGN.dwg** en **ALIGN\_02.dwg**
- Voer de opdrachten in deze doc. uit,
- De resp. tekeningen graag opslaan in de werkfolder-/Dir., onder de benaming **ALIGN.dwg** en **ALIGN\_02.dwg**